**La traversé impossible**



**1497, les richesses du nouveau monde doivent être ramenées en Europe. Evidement il faut transporter le maximum de ressources.   
A vous de tester les bateaux avant qu’ils ne traversent l’Atlantique**

*Consigne*

Vous devez concevoir un bateau pouvant transporter le plus de sable possible.

Votre bateau devra à la force du vent (souffle) traverser d’un bord à l’autre les bassins fournis.

*Matériel*

* Plaque de polystyrène (dimension maximum du bateau)
* Ficelle
* Scotch
* Ciseaux
* ….