
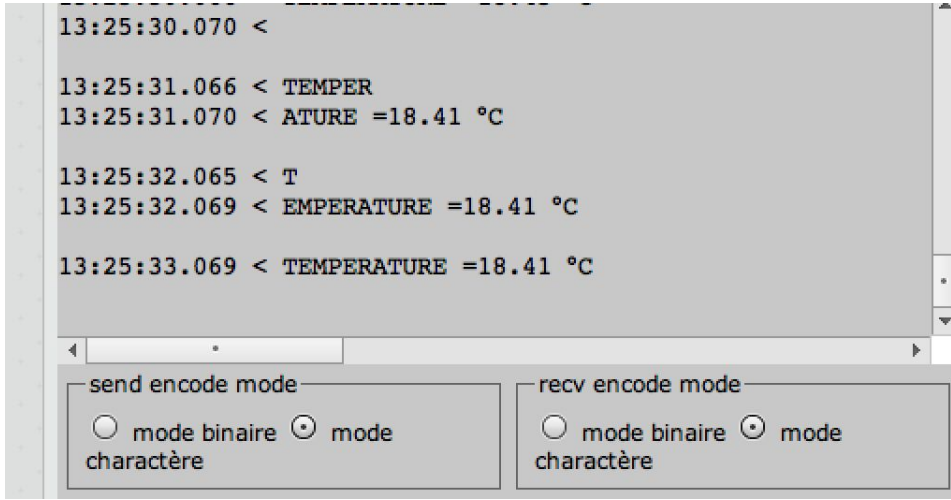


# Un exemple de différenciation pédagogique

Compte tenu de l'hétérogénéité du groupe et afin d'apporter le maximum à chacun, voici une petite liste de tâches à accomplir qui servira de trame générale et permettra un diagnostic personnel.

Vous pouvez utiliser les documents fournis

#	tâches	Réalisée sans aide	Réalisée avec aide	Non réalisée
	<b>Fonctions basiques</b>	x		
1	Ouvrir Mblock	x		
2	Choisir la carte arduino (Uno, Nano ou Mega)		x	
3	Connecter la carte pastille verte allumée dans onglet script/pilotage 			
4	Elaborer un programme permettant de faire clignoter une diode branchée sur le port digital 2 (D2) chaque seconde.		x	
5	Transférer le programme sur la carte et vérifier son exécution		x	
6	Modifier le programme précédent de manière à faire afficher en permanence l'état de la diode (allumée ou éteinte) dans la zone du moniteur série. 	x		
7	Elaborer un programme permettant de faire afficher l'état d'un bouton connecté sur le port 6 (D6) (appuyé/relâché). FAIRE UNE MESURE DE L'ÉTAT DU BOUTON CHAQUE 1/10 de SECONDE	x		
8	Modifier le programme précédent de manière à allumer une diode connectée sur le port 2 (D2) quand le bouton est appuyé et l'éteindre quand ce dernier est relâché	x		
9	Elaborer un programme permettant de faire afficher, dans la zone du moniteur série, la valeur de la mesure (0 à 1023) de la broche analogique 0 (A0) sur laquelle sera connectée un potentiomètre CHAQUE 1/5 de SECONDE	x		
10	Elaborer un programme permettant de faire afficher, dans la zone du moniteur série, la valeur de la mesure (0 à 1023) de la broche analogique 0 (A0) sur laquelle sera connectée un potentiomètre et allumer une diode connectée sur le port 3 (D3) si la valeur sur A0 est supérieur à 512	x		
11	Elaborer un programme permettant de faire afficher, dans la zone du moniteur série, la valeur de la mesure (0 à 1023) de la broche analogique 0 (A0) sur laquelle	x		

